



Jyderup-Live

Familie-rollespil!

Kom forbi en tur, som du er og tag gerne din far, bedste ven, mo(n)ster, nabo, etc. med til en "farlig" spændende lørdag, hvor **alle er velkomne**.

Ingen undskyldning:

"Jamen, jeg har ingen våben!"

- Det kan du leje hos væbneren for 10kr.

"Jamen, jeg har ingen udklædning!"

- Vores dragtmager har tøj og udstyr til modige krigere, skønne møer, grimme trolde, listige tyve, grådige pirater, afskyelige orker,...

"Jamen, jeg er alt for smuk til at være en ork!"

- Frygt ej, der er hekse tilstede som kan forvandle de smukkeste prinsesser til gruopvækkende orker - ja eller sågar smølfer.

"Jamen, hvad hvis det regner?"

- Så er der ikke noget bedre sted end kroen, hvor maden er varm, selskabet højroset og stemningen god.

Historik og racer:

Ved Ulvsborg, bastionen før Udmarken, har en masse vejfarende slået sig ned:

Mennesker, Elvere, Orker, Gobliner, Trolde, Dværge, Sortelvere og af og til andre sære væsner...

Vi er i et Tolkien-inspireret, tidligt middelalder-univers, brydningstid mellem asatro og kristendom.

Dagens kampagne:

Ophyses ved briefing (orienteringsmøde for alle deltagere om dagens spil og regler), der finder sted, før spillet begynder.

Hvor? Ulvsborg Historiske Værksted
Toftholmvej 66, 4550 Asnæs
www.ulvsborg.dk

Hvornår? Check-in fra kl. 10.00
Spillet varer fra kl. 12.00 til kl. 16.00.
Se på www.jyderup-live.dk for næste spillegang!

Hvad koster det?

Deltagelse: Kr. 50 incl. mad og drikke

Sminkning: Kr. 10

Våbenleje: Kr. 25

Hvor gammel skal man være?

10 år og opefter, under 10 i selskab med medspillende voksne.

Mønter: Opnås ved at gå i tjeneste hos racelederne.

Våbencheck:

Af sikkerhedshensyn checkes våbnene ved indgangen, og det kan ske, at ens våben inddrages. Skæfter og skjoldkanter skal være beskyttet. Kernen i sværd og økser må ikke stikke ud. Kun pile med flad ende accepteres, ikke de dråbeformede!

Magier:

Indhent papir over magier til aktuelt magikertrin. Kun garkerne eller andre trolddomskyndige kan udføre magierne. Magikere bruger ikke våben, men kan bære stav og daggert.

De magiske evner fordeler sig således indenfor racerne:

Elvere: Fyrsten, garkerne og præsterne

Orkere og gobliner: En ork kan være shaman.

Mennesker: Troldekvinde og -mænd, samt præster (healing).

Sortelvere: Dronningen, garkerne og præstinderne.

Dødsvogter:

Dør man skal man gå off-game til dagens dødsvogter (udpeges ved briefing).

Off-game:

Man går ud af spillet en kort tid og viser det ved at lægge en hånd på hovedet. Se ikke på en person, der er off game.

Når man såres:

Man viser, det gør ondt. Man stønner eller vrider sig i smerte.

Når man dør:

Man bliver liggende 5 minutter på jorden og går så off-game til dødsvogteren, eller bliver hentet af denne. Husk; man lægger en hånd på hovedet, når man er død.

Kampregler:

Det er markeringskamp, og **man stikker ikke**. Man slår ikke efter hoved, bryster eller skridt.

Skydeafstand: – ikke for tæt på en modstander.
Helst en afstand på 8-10 meter.

Kropspoint:

(Hvor mange gange man kan tåle at blive ramt på krop-
arme-ben, før man dør)

Orker	2-2-2
Gobliner	2-2-2
Sortelvere	2-1-1
Elvere	2-1-1
Mennesker	2-1-1
Trolde	3-2-2
Dvæрге/katanere/ulve mm.	3-3-3

Debriefing (evaluering):

Afholdes ved Salshuset ved dagens slutning. Man snakker
om dagens forløb. Alle deltager.

Oprydning:

Hver race nedtager egne opstillinger og rekvisitter efter
aftale med SV'erne eller SM'erne.

Affald:

Må ikke kastes i området. Ryd altid op efter jer.

Redigeret d. 07032016 af Elin Danielsen



Kontaktpersoner:

SM=spillemestre (scenarier og regler):

Bente Skat Andersen (styregruppen/generelt)
21 78 76 86 bente@jyderup-live.dk

Elin Danielsen (styregruppen/magi)
40 87 63 10 elin@jyderup-live.dk

André Borup (styregruppen)
30 73 89 10 andre@jyderup-live.dk

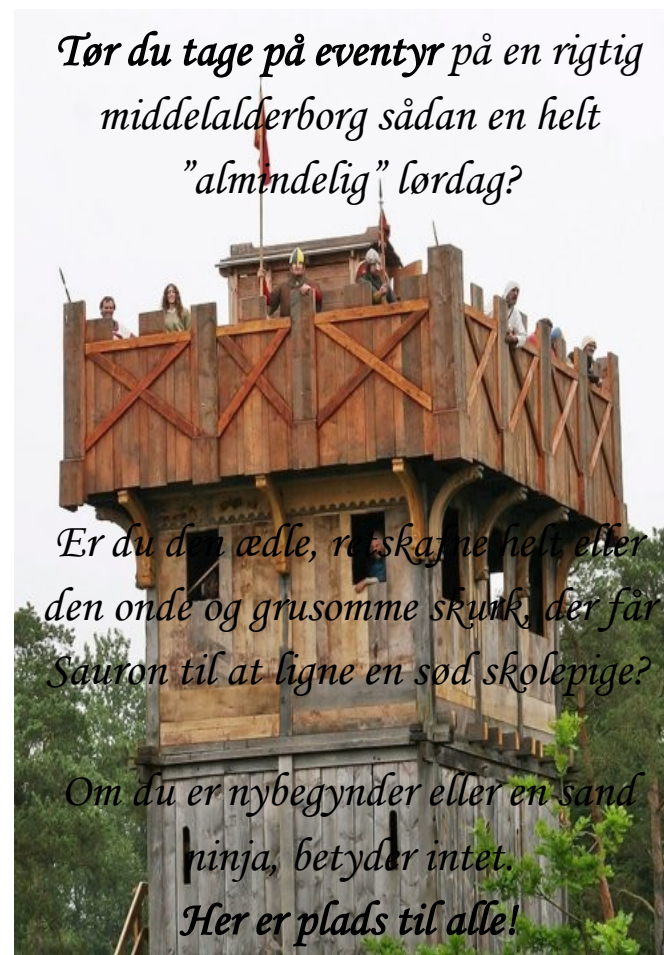
Morten Centauri (styregruppen/magi/webmaster)
morten@jyderup-live.dk

Facebook søg Jyderup-Live



Jyderup-Live Familie-rollespil

*Tør du tage på eventyr på en rigtig
middelalderborg sådan en helt
"almindelig" lørdag?*



*Er du den ædle, retskafne helt eller
den onde og grusomme skunk, der får
Sauron til at ligne en sød skolepige?*

*Om du er nybegynder eller en sand
rinja, betyder intet.
Her er plads til alle!*

på Ulvsborg Historiske Værksted